

地域貢献・理科離れ対策の取り組み

大阪電気通信大学で **テクノフェア** を開催します

大阪電気通信大学（大阪府寝屋川市・四條畷市／学長：塩田邦成）は、8月6日（日）に寝屋川キャンパスにおいて、最先端の科学技術をわかりやすく紹介する、見る！触れる！学ぶ！体験イベント「テクノフェアinねやがわ」を開催します。今年は昨年より規模を拡大し、約600名が来場する予定です。

地域の方々が家族揃って最新の科学技術等を楽しむ様子や、来場者を案内する学生の姿を取材していただければ幸いです。



※2022年開催の様子

【本件のポイント】

- 大阪電気通信大学 寝屋川キャンパスで地域の方々を対象にした科学体験イベントを実施
- 地域貢献、理科離れの対策として近隣の市教育委員会後援のもと始まった取り組み
- 最先端の科学技術をわかりやすく紹介
- 約600名が来場予定

【本件の内容】

大阪電気通信大学が開催する「テクノフェアinねやがわ」は、深刻視される理科離れへの対策として、近隣の市教育委員会後援のもと始まった取り組みで、今年で14回目の実施となります。

毎年、近隣の子どもから大人までたくさんの方々にご参加いただいております。今年も寝屋川キャンパスでイベント数を増やして開催します。

テクノフェアでは、日常生活において触れる機会が少ない科学技術をわかりやすく紹介し、「本当はおもしろい」科学の世界を体験していただけます。「3つの暗号文を作って秘密のメッセージを伝えよう」「VR体験 コズミックレイ」「病院のお仕事を体験しよう」など本学の学びにつながる、幅広いジャンルの体験型プログラムが満載です。

※一般参加の予約受付は終了しています。

【開催概要】

日 時：2023年8月6日（日）

午前の部：10:00～12:00 / 午後の部：13:00～15:00

場 所：大阪電気通信大学 寝屋川キャンパス

主 催：大阪電気通信大学

後 援：寝屋川市、寝屋川市教育委員会、四條畷市教育委員会、交野市教育委員会、大東市教育委員会、枚方市教育委員会、門真市教育委員会、守口市教育委員会

【本プレスリリースに関するお問い合わせ先】

学校法人大阪電気通信大学 法人事務局 広報部広報課 担当：東 尚子
TEL：072-824-3325 FAX：072-824-1141 MAIL：kouhou@osakac.ac.jp

【開催予定のプログラム】

●字のくせを見やぶって本人をさがせ！

アプリを使って指紋や顔と違う「指で書いた文字」の認証技術を体験してみよう！

●「だるまさんがころんだ」でAIオニと対戦しよう！

人工知能（AI）を使ったオニと「だるまさんがころんだ」をやってみよう！

●不思議なもようがうかび上がるオリジナル風車を作ろう

風車の羽根に線や点など図形を描いて回してみよう。きっと不思議なもようがうかび上がるよ！

●デジタルゲーム体験コーナー

大学生が作った色々なデジタルゲームが体験できるよ！

●電子工作でオルゴールを作ろう！

回路を組み立てて動かして、簡単な電子工作を体験します。

●アバターをつかって変身しよう！

バーチャル空間で自分の分身として使うことができる「アバター」はどうやってつくるのかな？一緒に学んで作ってみよう。アバターは持ち帰れるよ♪

●電子部品ペンダント製作

アクセサリホルダーに電子部品などをデコレーションしてペンダントを作ります。

●病院のお仕事を体験しよう！！

カメラを使って体の中を覗いたり、聴診器を使って心臓や肺の音を聞いてみよう。

●世界にひとつのオリジナルランプを作ろう

工作とプログラミングで、世界にひとつのオリジナルランプを作ります。

●金属探知機を使って、探し物を見つけよう！

金属探知機を作り、カバン、木や砂の中に隠れた探し物（金属）を見つけよう。

●姿勢の違いで何が変わるの！？

背中が丸くなるとなぜ良くないのか、色々な機器を使ってひとつずつ確認します。

●盤双六（ばんすごろく）！？むかしむかしのボードゲームってどんなもの？

盤双六は日本最古のボードゲームです。昔のルールでプレイ体験をしませんか。

●ライトレーサーを作ろう

線に沿って走るロボットを作って誰が速いか競争します。

●3つの暗号文を作って秘密のメッセージを伝えよう

暗号円盤や棒に紙テープを使ってメッセージを暗号化して、暗号文を作成します。そして作成した暗号文は秘密の鍵を使って元のメッセージに復元します。

●ポップアップスピナー -回転しながら飛び出すカードを作ろう-

くるくる回りながら飛び出すポップアップカード（飛び出すカード）を作ってみよう。

●VR体験コズミックレイ

宇宙からやって来るコズミックレイ（宇宙線）をVRゴーグルで体験してみよう。

●レンズの不思議 -絵が動いたり立体表示も？-

レンチキュラーレンズを使って、動きのある絵や立体的に表示される絵をつくってみよう。

【本プレスリリースに関するお問い合わせ先】

学校法人大阪電気通信大学 法人事務局 広報部広報課 担当：東 尚子
TEL：072-824-3325 FAX：072-824-1141 MAIL：kouhou@osakac.ac.jp

●**ロボットアームを動かしてみよう！**

リモコンでロボットアームを動かして、おもちゃをゲットしよう！

●**ペーパークロマトできれいな花を作ろう/とくしゅな色の溶液でヒミツの手紙を書こう**

「ペンの色をわけよう」「ひみつの手紙を書こう」の2つの実験をします。

●**化学反応で生まれる電池のパワー**

身近にあるアルミホイル、炭、ティッシュペーパー、食塩水で電池を作ってみましょう。

●**電子工作を体験しよう（マイコンゲーム製作）**

部品をはんだ付けして、自分だけのマイコンゲーム（テトリスゲーム）を製作しよう。

【**関連リンク**】

大阪電気通信大学 寝屋川キャンパス

<https://www.osakac.ac.jp/special/neyagawa/>

イベント情報 わくわく科学体験！「テクノフェアinねやがわ」を開催します！

<https://www.osakac.ac.jp/event/418>

【**大学概要**】

大学名：大阪電気通信大学（学長：塩田邦成）

URL：<https://www.osakac.ac.jp/>

所在地：寝屋川キャンパス 〒572-8530 大阪府寝屋川市初町18-8

四條畷キャンパス 〒575-0063 大阪府四條畷市清滝1130-70

学 部：工学部、情報通信工学部、医療健康科学部、総合情報学部

※2024年4月建築・デザイン学部開設

※2024年4月基礎理工学科は数理科学専攻と環境化学専攻の2専攻へ

在籍者数：5,703名（2023年5月1日現在）

【**本プレスリリースに関するお問い合わせ先**】

学校法人大阪電気通信大学 法人事務局 広報部広報課 担当：東 尚子

TEL：072-824-3325 FAX：072-824-1141 MAIL：kouhou@osakac.ac.jp

～わくわく科学体験!～

完全事前予約制

テクノフェア

in ねやがわ

会場

大阪電気通信大学
寝屋川キャンパス

2023年8月6日(日)

午前の部:10:00~12:00
午後の部:13:00~15:00



テクノフェアとは?

「科学って、なに?」「技術って、むずかしそう!」そんなイメージをもっていないでしょうか。テクノフェアは最先端の科学技術をわかりやすく紹介。「本当はおもしろい」科学の世界を体験していただけます。

応募期間

6月15日(木)~6月30日(金) 17:00まで

申し込み方法

大阪電気通信大学のGoogleフォームにてお申し込みください。

<https://forms.gle/QVs1b8MErpGyoS8b7>



当選結果

7月上旬に郵送にて、当選者のみにお知らせいたします。

※希望されていないイベントが当たることがあります。ご了承ください。

※申し込みや抽選結果に関するお問い合わせにはお答えできません。また、当選通知のお届けができない場合には、当選が無効となりますので、ご了承ください。

電車・徒歩でのアクセス

■京阪本線「寝屋川市駅」下車
寝屋川キャンパス/
東へ約600m、徒歩約10分

お問合せ

テクノフェア実行委員会

大阪電気通信大学

寝屋川キャンパス

大阪府寝屋川市初町18-8

TEL.072-824-1131(代)

..... 寝屋川市駅から寝屋川キャンパスまでのルート



※正門からお越しください。

※駐車スペースがございませんので、ご来場の際は公共交通機関をご利用ください。

主催:



つなぐ知 かなえる技

大阪電気通信大学

Osaka Electro-Communication University

後援: 寝屋川市、寝屋川市教育委員会、四條畷市教育委員会、
交野市教育委員会、大東市教育委員会、枚方市教育委員会、
門真市教育委員会、守口市教育委員会

テクノフェア in ねやがわ

新型コロナウイルス感染症拡大防止対策について

新型コロナウイルス感染症拡大防止対策は十分に行って開催しますが、感染拡大の影響を受け、テクノフェアを中止する場合がございます。中止の場合は本学HPにてご案内いたします（当選者の方にはメールにてお知らせいたします）。

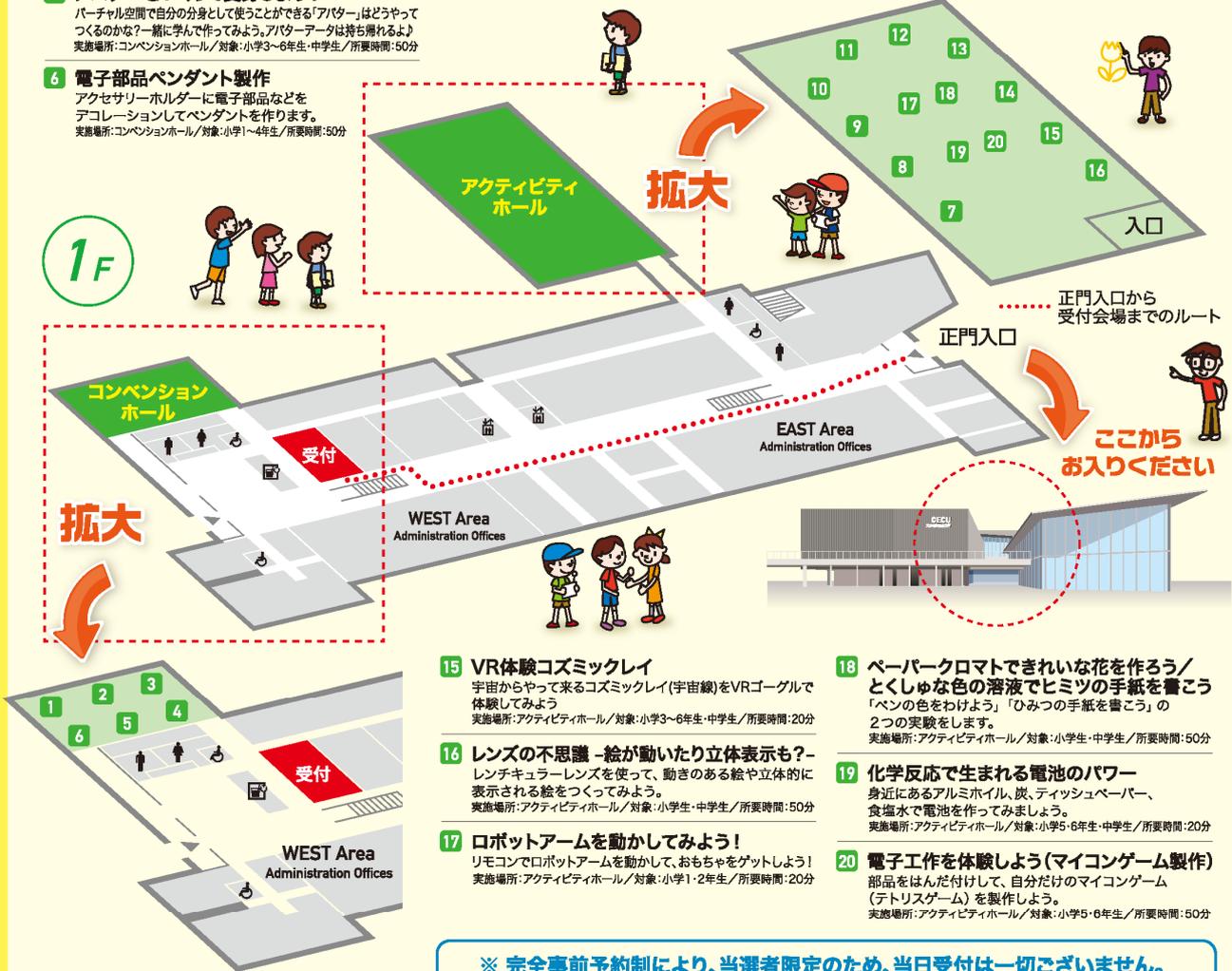
フロアマップ～イベント会場～

- 1 字のくせを見やぶって本人をさがせ！ / 「だるまさんがころんだ」でAIオニと対戦しよう！**
アプリを使って指紋や顔と違う「指で書いた文字」の認証技術を体験してみよう！ / 人工知能(AI)を使ったオニと「だるまさんがころんだ」をやってみよう！
実施場所：コンベンションホール / 対象：小学1～6年生 / 所要時間：20分
- 2 不思議なようがうかび上がるオリジナル風車を作る**
風車の羽根に線や点など図形を描いて回してみよう。きっと不思議なようがうかび上がるよ！
実施場所：コンベンションホール / 対象：小学1～4年生 / 所要時間：20分
- 3 デジタルゲーム体験コーナー**
大学生が作った色々なデジタルゲームが体験できるよ！
実施場所：コンベンションホール / 対象：小学生・中学生 / 所要時間：20分
- 4 電子工作でオルゴールを作ろう！**
回路を組み立てて動かして、簡単な電子工作を体験します。
実施場所：コンベンションホール / 対象：小学5～6年生・中学生 / 所要時間：50分
- 5 アバターをつくって変身しよう！**
バーチャル空間で自分の分身として使うことができる「アバター」はどうやってつくるのかな？一緒に学んで作ってみよう。アバターデータは持ち帰れるよ！
実施場所：コンベンションホール / 対象：小学3～6年生・中学生 / 所要時間：50分

- 7 病院のお仕事を体験しよう！！**
カメラを使って体の中を覗いたり、聴診器を使って心臓や肺の音を聞いてみよう。
実施場所：アクティビティホール / 対象：小学生・中学生 / 所要時間：20分
- 8 世界にひとつのオリジナルランプを作る**
工作とプログラミングで、世界にひとつのオリジナルランプを作ります。
実施場所：アクティビティホール / 対象：小学3～6年生 / 所要時間：50分
- 9 金属探知機を使って、探し物を見つけよう！**
金属探知機を作り、カバン、木や砂の中に隠れた探し物（金属）を見つけよう。
実施場所：アクティビティホール / 対象：小学3～6年生 / 所要時間：50分
- 10 姿勢の違いで何がかわるの？！**
背中が丸くなるとなぜ良くないのか、色々な機器を使ってひとつずつ確認します。
実施場所：アクティビティホール / 対象：小学3～6年生・中学生 / 所要時間：50分

- 11 盤双六(ばんすくろく)！？むかしむかしのボードゲームってどんなもの？**
盤双六は日本最古のボードゲームです。昔のルールでプレイ体験をしませんか。
実施場所：アクティビティホール / 対象：小学生・中学生 / 所要時間：20分
- 12 ライトレーサーを作る**
線に沿って走るロボットを作って誰が速いか競争します。
実施場所：アクティビティホール / 対象：小学5～6年生・中学生 / 所要時間：50分
- 13 3つの暗号文を作って秘密のメッセージを伝えよう**
暗号機や暗号表を使ってメッセージを暗号化して、暗号文を作成します。そして作成した暗号文は秘密の鍵を使って元のメッセージに復元します。
実施場所：アクティビティホール / 対象：小学生・中学生 / 所要時間：20分
- 14 ポップアップスピナー**
一回転しながら飛び出すカードを作ろうーくるくる回りながら飛び出すポップアップカード（飛び出すカード）を作ってみよう。
実施場所：アクティビティホール / 対象：小学1～4年生 / 所要時間：20分

- 6 電子部品ペンダント製作**
アクセサリホルダーに電子部品などをデコレーションしてペンダントを作ります。
実施場所：コンベンションホール / 対象：小学1～4年生 / 所要時間：50分



- 15 VR体験コスミックレイ**
宇宙からやって来るコスミックレイ(宇宙線)をVRゴーグルで体験してみよう
実施場所：アクティビティホール / 対象：小学3～6年生・中学生 / 所要時間：20分
- 16 レンズの不思議 -絵が動いたり立体表示も？-**
レンチキュラーレンズを使って、動きのある絵や立体的に表示される絵をつくってみよう。
実施場所：アクティビティホール / 対象：小学生・中学生 / 所要時間：50分
- 17 ロボットアームを動かしてみよう！**
リモコンでロボットアームを動かして、おもちゃをゲットしよう！
実施場所：アクティビティホール / 対象：小学1・2年生 / 所要時間：20分

- 18 ペーパークロマトできれいな花を作ろう / とくしゅな色の溶液でヒミツの手紙を書こう**
「ペンの色をわけよう」「ひみつの手紙を書こう」の2つの実験をします。
実施場所：アクティビティホール / 対象：小学生・中学生 / 所要時間：50分
- 19 化学反応で生まれる電池のパワー**
身近にあるアルミホイル、炭、ティッシュペーパー、食塩水で電池を作ってみよう。
実施場所：アクティビティホール / 対象：小学5～6年生・中学生 / 所要時間：20分
- 20 電子工作を体験しよう(マイコンゲーム製作)**
部品をはんだ付けして、自分だけのマイコンゲーム(テトリスゲーム)を製作しよう。
実施場所：アクティビティホール / 対象：小学5～6年生 / 所要時間：50分

※ 完全事前予約制により、当選者限定のため、当日受付は一切ございません。予めご了承ください。