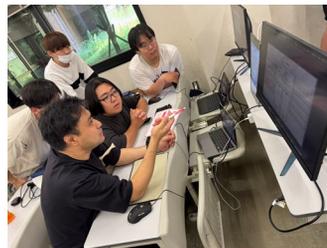


ゲーム制作教育の先駆け、 大阪電気通信大学がインディーゲーム国内最大級の祭典に挑む ～「BitSummit the 13th」で学生たちの発想力を発信～

大阪電気通信大学（大阪府寝屋川市・四條畷市／学長：塩田邦成）は、7月18日（金）・19日（土）・20日（日）の3日間、みやこめっせ（京都市勤業会館）で開催されるインディーゲーム国内最大級のイベント「BitSummit the 13th」にブースを出展します。

2003年、日本の大学でいち早くゲームを冠とした「デジタルゲーム学科」を開設した本学は、その教育の集大成を、国内最大級のインディーゲームイベントで発信します。



最終選考会の様子



【本件のポイント】

- インディーゲーム国内最大級のイベントにブースを出展
- 今年で9回目の出展
- 学内審査を勝ち抜いた学生の作品を展示
- 「ゲームクリエイター甲子園」「NHK神ゲー創造主エボリューション」応募作品も展示予定

【本件の内容】

今回出展する作品は、学内での書類審査・中間審査・最終プレゼン審査を通過した、選りすぐりの力作ばかり。ゲーム部門では、学生が自ら企画・制作したゲームを教員に実演プレゼンし、完成度だけでなく発想力や表現力、ユーザー体験へのこだわりまでが評価されます。当日は、開発に関わった学生自身が来場者への説明や試遊対応を行い、「開発から発信まで」を自らの手で担います。これは、社会で求められるプレゼン力・コミュニケーション力を育む本学の教育方針に基づいたものです。

また、「ゲームクリエイター甲子園」や京都芸術大学との共同プロジェクト「NHK神ゲー創造主エボリューション」への応募作品、さらにBitSummit Gamejamに参加した学生のゲーム作品も展示します。学内にとどまることなく、プロに認められたゲーム作品をぜひご覧ください。

2012年に始まった「BitSummit」は、“日本の優れたインディーゲームを世界に発信する”という趣旨で毎年開催されており、国内外のゲーム開発者や業界関係者が集う注目イベントです。本学は2017年から継続的に出展しており、教育現場からの参加としても高く評価されています。

大阪電気通信大学は、未来のゲームクリエイターたちが学びの成果を社会に示す舞台として、今年もBitSummitという“大舞台”に挑みます。

【BitSummit the 13th開催概要】

- 日 時：2025年7月18日（金）、19日（土）、20日（日）10時～17時
※7月18日はビジネスデイになりますので、一般の方の入場はできません。
- 場 所：みやこめっせ（京都市勤業会館）
- 主 催：BitSummit 実行委員会、一般社団法人日本インディペンデント・ゲーム協会（JIGA）
- 共 催：KYOTO CMEX

※詳細はBitSummit公式サイトにてご確認ください。

<https://bitsummit.org/>

【本プレスリリースに関するお問い合わせ先】

学校法人大阪電気通信大学 法人事務局 広報部広報課 担当：東
TEL：072-824-3325 FAX：072-824-1141 MAIL：kouhou@osakac.ac.jp



【各出展作品】

<学内選考枠>

- ・ドドド！ドットシューティング
- ・クロマヴォイド
- ・Key Typer
- ・レスキュースプリンターズ
- ・階層戦士レイヤドン
- ・Burnout！

<ゲームクリエイター甲子園枠>

- ・TANCHRO
- ・瞳-HITOMI-
- ・激突！クレーンバトル

<NHK神ゲー創造主エポリューション二次審査通過枠>

- ・WHO'S YOUR MUSE？

【関連リンク】

総合情報学部

<https://www.osakac.ac.jp/faculty/isa/>

総合情報学部デジタルゲーム学科特設サイト

<https://www.osakac.ac.jp/special/dg/>

クリエイター甲子園2025

<https://game.creators-guild.com/gck/>

NHK「神ゲー創造主エポリューション」

<https://kamigame-evo.com/>

<https://www.nhk.jp/p/ts/RYWNP9GZQ5/>

【大学概要】

大学名：大阪電気通信大学（学長：塩田邦成）

U R L： <https://www.osakac.ac.jp/>

所在地：寝屋川キャンパス 〒572-8530 大阪府寝屋川市初町18-8

四條畷キャンパス 〒575-0063 大阪府四條畷市清滝1130-70

学 部：工学部、情報通信工学部、建築・デザイン学部、健康情報学部、総合情報学部

※2026年4月総合情報学部デジタルゲーム学科改組

在籍者数：5,758名（2025年5月1日現在）

【本プレスリリースに関するお問い合わせ先】

学校法人大阪電気通信大学 法人事務局 広報部広報課 担当：東

TEL：072-824-3325 FAX：072-824-1141 MAIL：kouhou@osakac.ac.jp