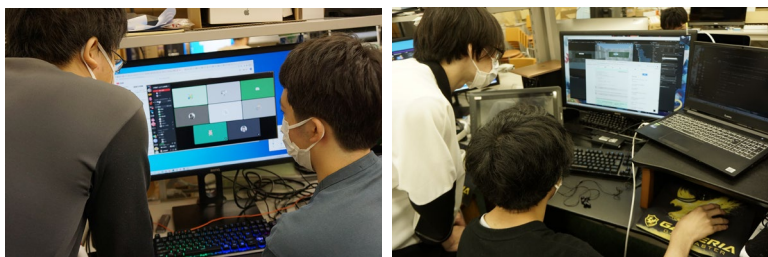


大阪電気通信大学が ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン共催 「ゲームジャム」を開催

大阪電気通信大学（大阪府寝屋川市・四條畷市／学長：塩田邦成）が、高品質なゲームエンジンを取り扱うユニティ・テクノロジーズ・ジャパン株式会社（東京都中央区）と共催して、大阪電気通信大学全学生を対象に、産学連携のゲームジャムを開催します。

【ゲームジャムイメージ】



×



【本件のポイント】

- ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン株式会社と共催で学生ゲームジャムを開催
- Unity認定資格受験に向けた実践的なトレーニングを兼ねたプロジェクト
- 今後のUnity学習のモチベーションにつなげる

【本件の概要】

本学は2003年に全国で初めてゲームに特化したデジタルゲーム学科を開設。授業以外でも東京ゲームショウやBitSummitなどに学生の作品を出展するなど、ゲーム開発の人材育成を行っています。

今回のイベントは、学生ゲームクリエイターが交流し、アイデアを出し合い、新しいゲームを開発することを目的としています。また、今までじっくり触れてこなかった「サウンド」というキーワードを軸に、ゲームエンジンであるUnityの可能性を感じ、今後のUnity学習のモチベーションへとつなげます。制作された作品は、学内外の審査員による審査が行われます。

ぜひ、本学の新しい取り組みを取り上げていただけると幸いです。

【開催概要】

日時：2023年8月22日（火）、23日（水）10時～18時

※作品のプレゼン、審査発表は23日（水）16時からになります

場所：大阪電気通信大学 寝屋川キャンパス A号館1階「コンベンションホール」

テーマ：サウンドゲームジャム

参加者：大阪電気通信大学在学学生

【本プレスリリースに関するお問い合わせ先】

学校法人大阪電気通信大学 法人事務局 広報部広報課 担当：東
TEL：072-824-3325 FAX：072-824-1141 MAIL：kouhou@osakac.ac.jp



【審査員】

ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン株式会社

教育サービス事業本部 佐藤 賢一氏

石井 勇一氏

河崎 倅一郎氏

大阪電気通信大学総合情報学部デジタルゲーム学科

沼田 哲史 准教授

森 善龍 特任准教授

当日は審査委員が「サウンド」をキーワードに様々な観点で審査を実施いたします。

【関連リンク】

総合情報学部デジタルゲーム学科

<https://www.osakac.ac.jp/faculty/isa/dg/>

学外展示イベントに向けた制作活動が始まりました

https://www.osakac.ac.jp/project_now/dg/1017

デジタルゲーム学科の学生が運営する、学内向け入門編ゲームジャムが実施されました

https://www.osakac.ac.jp/project_now/dg/1069

【大学概要】

大学名：大阪電気通信大学（学長：塩田邦成）

URL：<https://www.osakac.ac.jp/>

所在地：寝屋川キャンパス 〒572-8530 大阪府寝屋川市初町18-8

四條畷キャンパス 〒575-0063 大阪府四條畷市清滝1130-70

学 部：工学部、情報通信工学部、医療健康科学部、総合情報学部

※2024年4月建築・デザイン学部開設

※2024年4月基礎理工学科は数理科学専攻と環境化学専攻の2専攻へ

在籍者数：5,703名（2023年5月1日現在）

【本プレスリリースに関するお問い合わせ先】

学校法人大阪電気通信大学 法人事務局 広報部広報課 担当：東

TEL：072-824-3325 FAX：072-824-1141 MAIL：kouhou@osakac.ac.jp