

「Re:デザインプロジェクト」開始！

～2028年度工学部再編・情報学部開設、新体制へ～

大阪電気通信大学（大阪府寝屋川市・四條畷市／学長：塩田邦成）は、第2期中長期計画「Re:デザインプロジェクト」を策定しました。デジタル社会で個性を発揮できる大学へと進化するため、2028年4月の工学部再編・情報学部開設、総合情報学部の寝屋川キャンパスへの移転をはじめ、2030年度まで段階的な改革を進めます。



【本件のポイント】

■**2028年4月に工学部を再編**：工学部に工学科（仮称・設置構想中）を新たに設け、基礎理工学科との2学科体制に再編します。工学科には電気電子工学・機械工学・ロボティクス・プロダクトデザインの4専攻を設置し、技術と理論を学び、ユーザーの心に届くプロダクトを創出できる人材を育成します。

■**2028年4月に情報学部（仮称・設置構想中）を設置**：情報通信工学部を再編し、情報学部情報学科（仮称・設置構想中）を新設します。情報工学・情報通信・情報デザインの3専攻を設置し、AIやネットワーク、情報セキュリティ、UI/UXを横断的に学べる体制を整えます。

■**2028年4月に総合情報学部情報学科が「情報メディア学科（仮称）」に名称変更／寝屋川キャンパスへ移転開始**：総合情報学部情報学科を情報メディア学科へ名称変更し、寝屋川キャンパスへ順次移転します。

■**2029年度に寝屋川キャンパス新棟供用開始**：学部再編・移転を支える新たな学習・研究環境を整備し、学生活動の拠点として活用します。2030年度には総合情報学部デジタルゲーム学科も合流し、工学部、情報学部、建築・デザイン学部、総合情報学部が連携を深め、情報×技術×デザインの融合教育を加速します。

【本件の概要】

大阪電気通信大学は、常に社会の要請に合わせた学部学科を開設してきました。1961年には私立大学としては珍しい電子工学科を設置し、1965年には現在の情報工学科の前身となる経営工学科を設置するなど、いち早く情報教育に力を入れてきました。2003年には日本初のゲームを冠にしたデジタルゲーム学科を設置し、現在のコンテンツ産業を担う人材を育成しています。常に社会が求めるものを問い続け、進化を重ねてきました。

これからの2030年までの5年間で、本学はさらなる進化を遂げます。AI技術の普及をはじめとする科学技術の発達により先行きが不確かなこの時代に求められる「新しい実業教育」に挑みます。2024年から続く学部学科再編では、文系・理系の枠を超えた複合的な学びができる「1学科複専攻制」を推し進めており、2028年4月に集大成を迎えます。1つの専門分野だけにとどまらず、掛け合わせによる学びを展開していきます。

また、2キャンパスにわかれていた情報系の学部を寝屋川キャンパスに集約し、工学・情報・デザイン系学部が学部学科専攻の壁を超えて協働・交流できる環境を整えることで、イノベーションの創出を目指します。その拠点として、寝屋川キャンパスに新棟を設置し、学生たちが自由な発想でものづくりに取り組める場をつくります。

過去や伝統に縛られることなく、時代の変化に柔軟に対応し、新たな伝統を築きながら、選ばれる大学へと進化していきます。

【本プレスリリースに関するお問い合わせ先】

学校法人大阪電気通信大学 法人事務局 広報部広報課 担当：東
 TEL：072-824-3325 FAX：072-824-1141 MAIL：kouhou@osakac.ac.jp

【関連リンク】

Re:デザインプロジェクト特設サイト

<https://www.osakac.ac.jp/corp/special/re-design>

【工学部工学科（仮称・設置構想中）概要】

名称：工学部工学科

開設年度：2028年度

開設場所：寝屋川キャンパス（大阪府寝屋川市初町18-8）

専攻構成：電気電子工学専攻／機械工学専攻／ロボティクス専攻／プロダクトデザイン専攻

電気電子工学専攻：現代社会を支える電力・通信・半導体・センシングの基盤技術を深く学び、社会インフラの根幹を担うエンジニアを育成

機械工学専攻：材料・流体・熱・設計・加工という機械工学の王道を徹底的に学ぶことにより、社会実装する力を育成

ロボティクス専攻：AI・機械・電子・制御を融合し、産業用ロボットから生活支援ロボット、自律移動システムまでを設計・開発できる人材を育成

プロダクトデザイン専攻：製品（もの）、UI/UX（こと）、AIやDXを駆使したシステム（しくみ）を構築し、「かたちを実現する技術者」を育成

【情報学部情報学科（仮称・設置構想中）概要】

名称：情報学部情報学科

開設年度：2028年度

開設場所：寝屋川キャンパス（大阪府寝屋川市初町18-8）

専攻構成：情報工学専攻／情報通信専攻／情報デザイン専攻

情報工学専攻：ソフトウェアやAI、データサイエンスを学び、生成AIも活用しながら、新しいアプリケーションやシステムをつくる力を育成

情報通信専攻：情報セキュリティ、ネットワーク、通信のしくみを学び、生成AI時代の情報社会を安全につなぎ、支える力を育成

情報デザイン専攻：人々のニーズや社会のトレンドをとらえ、情報技術を活用して新しいサービスやビジネスを生み出す力を、文理融合型の教育により育成

【総合情報学部情報学科名称変更概要】

名称：総合情報学部情報メディア学科（仮称）

名称変更年度：2028年度

キャンパス：2028年度入学者から寝屋川キャンパスへ移転予定
2029年度に全学年の移転完了予定

情報メディア学科：VR・AR・XR技術やIoTなど、メディアに関する情報技術を軸に、文系・理系を問わず情報技術を広く学び、エンジニアとしての知識や実践力を養う

【大学概要】

大学名：大阪電気通信大学（学長：塩田邦成）

U R L： <https://www.osakac.ac.jp/>

所在地：寝屋川キャンパス 〒572-8530 大阪府寝屋川市初町18-8

四條畷キャンパス 〒575-0063 大阪府四條畷市清滝1130-70

学 部：工学部、情報通信工学部、建築・デザイン学部、健康情報学部、総合情報学部

※2027年4月から工学部基礎理工学科環境化学専攻は応用化学専攻に名称変更

在籍者数：5,624名（2026年5月1日現在）

【本プレスリリースに関するお問い合わせ先】

学校法人大阪電気通信大学 法人事務局 広報部広報課 担当：東

TEL：072-824-3325 FAX：072-824-1141 MAIL：kouhou@osakac.ac.jp