

「東京ゲームショウ2026」に17回目の出展！

～ゲーム教育20年以上の実績。学生選抜作品・メタバース・産学連携・eスポーツまで、次世代クリエイター育成の最前線を発信～

大阪電気通信大学（大阪府寝屋川市・四條畷市／学長：塩田邦成）は、9月17日（木）から9月21日（月・祝）に幕張メッセで開催される世界最大級のデジタルゲーム総合展示会「東京ゲームショウ2026」に、17回目となるブースを出展します。本学は、国内で初めて「ゲームを学ぶ学科」を設置して以来、20年以上にわたりゲーム教育のトップランナーとして多くのゲームクリエイターを育成・輩出してまいりました。開設当初から学生の成果発表の場として挑戦を続けている東京ゲームショウにて、今年も学生たちの自由な発想と高度な技術力が結集した多彩な取り組みを発信します。

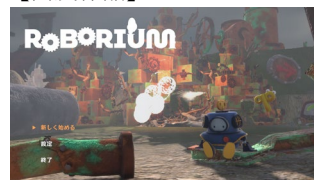
【前回の様子】



【学内最終審査会の様子】



【出展作品】



【本件のポイント】

■厳選された学生・生徒作品を展示（高大連携）

学内選抜を勝ち抜いたゲーム9作品・グラフィック6作品に加え、併設校である大阪電気通信大学高等学校の2作品を展示。自作コントローラーの導入など、独自の試みが詰まった作品が登場します。

■メタバース&産学連携プロジェクトの成果を発表

メタバースプラットフォーム「cluster」上に構築した「第三のキャンパス」をはじめ、東映株式会社ツークン研究所との第2弾コラボ「電ツークンプロジェクト」ワールドを展示します。

■強化指定クラブ「OECU eSports」が初の独自ブース出展

競技シーンだけでなく、デジタル社会で活躍する人材育成の成果を多角的にアピールします。

■「学びと体験の融合」を表現したブース空間

建築・デザイン学部 建築・デザイン学科 空間デザイン専攻の学生がブースデザインを担当。撮影・取材に適した立体演出で来場者を魅了します。

■社会と直接つながる実践的プレゼンテーション

制作を行った学生自らがブースに立ち、来場者へ作品を説明・プレゼン。業界関係者からの生のフィードバックを受ける実践教育の場となっています。

【本件の概要】

本出展では、デジタルゲーム部門において厳しい学内選考を勝ち抜いた8作品と、授業科目「プロジェクト演習」から生み出された1作品の計9作品を展示します。各作品は単なるゲーム開発にとどまらず、作品世界観に合わせた独自のコントローラー（ハードウェア）を制作するなど、UIから体験デザインまで突き詰めた創意工夫が凝らされています。さらに、グラフィック作品6点や、併設校である大阪電気通信大学高等学校の生徒による2作品も併せて展示し、高大一貫したクリエイター教育の成果を披露します。

また、先端テクノロジーを活用した次世代の教育基盤として、今春メタバースプラットフォーム「cluster」で開設した「第三のキャンパス」も公開。キャンパス内には、東映株式会社ツークン研究所との産学連携プロジェクト「電ツークンプロジェクト」第2弾として制作された先進的なVRワールドを展開し、産学連携がもたらす新しい学びと表現の可能性をご体験いただけます。

さらに、本学の強化指定クラブ「OECU eSports」が今回初めて独立したブースを出展し、競技としてのeスポーツ活動にとどまらず、イベント運営や配信技術などデジタル社会の最前線で活躍できる人材育成の取り組みを多角的に発信します。その他にも、展示空間全体のデザインは、建築・デザイン学部 空間デザイン専攻の学生が手がけ、立体的な演出によって「遊びと学びの融合」を形にしたブースは、来場者に没入感のある体験を提供するだけでなく、取材や撮影にも最適な舞台となっています。

ブースでは制作に携わった学生自らが来場者へ直接作品の説明を行い、来場者からの直接的なフィードバックを得ることで、社会とリアルに接続する実践教育の場を実現します。

【本プレスリリースに関するお問い合わせ先】

学校法人大阪電気通信大学 法人事務局 広報部広報課 担当：東

TEL：072-824-3325 FAX：072-824-1141 MAIL：kouhou@osakac.ac.jp

【開催概要】

展示会名：東京ゲームショウ2026 (TOKYO GAME SHOW2026)

会期：2026年9月17日（木）～9月21日（月・祝）

ビジネスデイ：9月17日（木）・18日（金）10:00～17:00

一般公開日：9月19日（土）～20日（日）10:00～17:00/9月21日（月・祝）9:30～16:30

会場：幕張メッセ（千葉県千葉市美浜）/TKP東京ベイ幕張ホール

【出展作品】

<デジタルゲーム作品>

・大阪電気通信大学（9作品）

ロボリウム／Search for Vampires／PadPod／We Got Swallowed!／推しよ、振り向いてくれ!／Object／カオバト!／Psylive／アルティメットントン相撲

・大阪電気通信大学高等学校（2作品）

Escape Corp／LITERAL

<グラフィック作品・プロジェクト作品>

・グラフィック作品（6点）

・大阪電気通信大学×cluster「第三のキャンパス」

・大阪電気通信大学×東映トークン研究所「電トークンプロジェクトワールド」

・強化指定クラブ「OECU eSports」

【関連リンク】

出展作品紹介サイト

<https://oecu-games.itch.io/>

出展作品PV

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLHe44nqRsCIM>

東京ゲームショウ2026

<https://tgs.cesa.or.jp/2026/>

総合情報学部デジタルゲーム学科特設サイト

<https://www.osakac.ac.jp/special/dg/>

建築・デザイン学部建築・デザイン学科空間デザイン専攻

<https://www.osakac.ac.jp/faculty/architecture/arcdesign/>

電ch!「電トークンプロジェクト」

<https://www.osakac.ac.jp/faculty/denchan/>

大阪電通大メタキャンパス

<https://denchan.tv/meta-campus/>

強化指定クラブ「OECU eSports」

<https://www.osakac.ac.jp/esports/>

大阪電気通信大学高等学校

<https://www.dentsu.ed.jp/>

【大学概要】

大学名：大阪電気通信大学（学長：塩田邦成）

U R L： <https://www.osakac.ac.jp/>

所在地：寝屋川キャンパス 〒572-8530 大阪府寝屋川市初町18-8

四條畷キャンパス 〒575-0063 大阪府四條畷市清滝1130-70

学 部：工学部、情報通信工学部、建築・デザイン学部、健康情報学部、総合情報学部

※2027年4月から工学部基礎理工学科環境化学専攻は応用化学専攻に名称変更

在籍者数：5,624名（2026年5月1日現在）

【本プレスリリースに関するお問い合わせ先】

学校法人大阪電気通信大学 法人事務局 広報部広報課 担当：東

TEL：072-824-3325 FAX：072-824-1141 MAIL：kouhou@osakac.ac.jp